



元気モバイル株式会社

2005 年 4 月 4 日

首都高をモチーフとした、本格3Dレースゲーム 【首都高バトル EVOLUTION】配信開始!

元気モバイル株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：萩原務）は、FOMA900i/901i 専用の本格3Dレースゲーム『首都高バトル EVOLUTION』を2005年4月4日（月）より配信を開始いたします。

『首都高バトル EVOLUTION』はPlayStation 2で発売され好評を得た『首都高バトルシリーズ』をFOMA900i/901i専用として新たに開発。有名車メーカーの人気車両も3Dポリゴン化し、首都高をモチーフにした華麗な3Dポリゴンのコースは全長数十キロにも及ぶ広大なコースで、たっぷりとレースが楽しめる作りとなっております。

ライバルとの対決には『首都高バトルシリーズ』の売りでもある[S Pバトル]システムを導入しました。コースや車両は毎月追加を予定しています。

GRPのサイト上で自分のドライバープロフィールを登録して、他のドライバーにPRすることができます。

加え、サイト内に設置してある2種類のBBS上で、「チームメンバーの募集」「チームへの参加希望」を書き込むことが可能です。

この他にも、チーム単位で首都高の各エリアの覇権を争う[エリア支配]バトルが楽しめます。他ユーザーの走行データをアプリにダウンロードすることで、他ユーザーとの対戦も可能になります。

つきましては、貴媒体の紹介枠が許します限り、本情報を広くご紹介いたしますよう、よろしくお願い申し上げます。



■ 対応キャリア：ドコモ

■ ゲームタイトル：首都高バトル EVOLUTION

■ サイト名：GRP  首都高バトル 

※絵文字が表示できない場合は GRP[首都高バトル] のサイト表記をお願いします。

■ 情報料：月額 525 円（税込）

■ アクセス方法：メニューリスト⇒ゲーム⇒アクション⇒GRP  首都高バトル 

■ 対応機種：FOMA900i/FOMA901i 専用

■ 著作権：(C) 2005 GENKI & (C) Genki Mobile

<お問い合わせ先>

元気モバイル株式会社

セールスプロモーション担当：青木華恵/関根聖子

TEL：03-5287-7701 FAX：03-3200-8588

【首都高バトル EVOLUTION】 ゲームシステムの詳細について

<ゲームモードについて> ※ゲーム選択時の画面をご参照ください

■ QUEST

コンピューターと対戦するモードです。

コンピューターのライバルは、全コースで 200 人以上をご用意。

■ VS BATTLE

他のユーザーとの対戦するモードです。

対戦するには、GRP のサイト上[ダウンロード]ページの[ライバルデータ一覧]から戦いたい相手を選び、その走行記録データをダウンロードします。

[ライバルデータ]からは [対ユーザー総戦績][所属チーム]などが閲覧できます。

ダウンロードしたデータはアプリ起動時に自動的に読み込まれるので、[VS BATTLE]から選択したユーザーデータを指定し戦います。

■ TIME ATTACK

自分の走行タイムを記録するモードです。

(コンピューターライバルは登場しません)

記録したタイムをアプリからアップロードすることで、データは GRP サイトに更新されます。

(対戦の手順は上記「■VS BATTLE」参照)

■ FREE RUN

練習モードです。時間制限はありません。

(コンピューターライバルは登場しません)



ゲーム起動時の画面



ゲーム選択時の画面

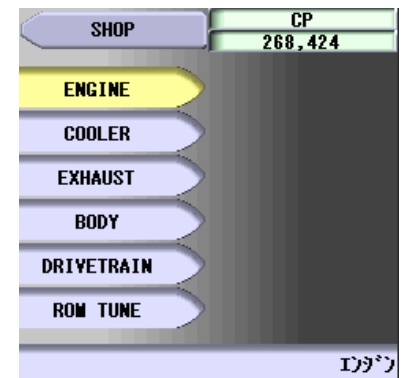
<車のカスタマイズについて>

◆それぞれのゲームモードには[SHOP]という項目があり、そこで車両やパーツを購入します。

◆[TUNE]の項目では、[SHOP]で購入したパーツを車両に搭載することができます。

◆パーツの種類は[エンジン][冷却系][排気系][車体][駆動系・伝達系][電子制御系]の 6 カテゴリで、それぞれのカテゴリの下にさらに細かく分類されたパーツが存在します。

※[エンジン]⇒[タービン][内部パーツ][補強パーツ]など



TUNE 選択時の画面

<【チーム作成】と【エリア支配】について>

【チーム作成について】

- GRP サイトの[チーム編成]画面でチームを作成することができます。
- すでにあるチームに参加する場合は[チーム編成]画面の[チームを検索して参加]から好きなチームを選び、指定チームのリーダーに[チーム参加希望]のメッセージを送ります。リーダーから了承を得た時点で、チーム加盟の処理が行われます。

【エリア支配について】

● エリア支配率とは？

各コースの[タイムランキング]で 10 位以内に入ると支配率を表す[所有ポイント (1~100%)]が振り分けられます。

※1 位：30%、2 位：20%、3 位：12%…、10 位：2%

この所有ポイントを同一チーム内のメンバーで 51%以上確保すると、そのコースを「支配」したことになります。

エリアの支配率は、[ランキング]から[エリア支配率]を選択すると、どのチームが各エリアの何%を支配しているかが確認できます。

