



# News&Information

元気モバイル株式会社

2008年6月1日

世界初！AI(人工知能)のような、夢の音声認識合成エンジン誕生！

こだま

## 『音声認識ライブラリー【呼魂Ver.2】』リリース

音声合成エンジン「SpeeCAN」との組合せで、あなたの歌を聴きとり、歌います！

元気モバイル株式会社(本社:東京都新宿、代表取締役社長 津守 正樹)と、株式会社アルカディア(本社:大阪府箕面市、代表取締役社長 天白 成一)は、昨年11月に共同開発した携帯電話用音声認識エンジン『音声ライブラリー【呼魂】』(読み:こだま、以下【呼魂】、登録商標)に、世界初となる「歌認識機能」を搭載した発展型である【呼魂ver.2】をリリース致します。

### ◆音声認識ライブラリー【呼魂】とは

モバイルコンテンツ事業に於いて、「直感ゲーム®」をはじめとした数々の独創的なエンターテインメントコンテンツの開発に携わってきた元気モバイル社と、最先端の音声技術を研究し、公共機関や、医療、教育等の分野に於いて多くの音声技術開発及び運用の実績を持つアルカディア社の技術を融合し、独自に開発され、2007年11月にNTTDoCoMoの音声入力システムを取り入れたFOMA®905iシリーズ対応ゲームアプリ搭載でリリースされた音声認識エンジンです。

平均認識率95%以上、平均認識速度1秒前後のスペック(※1)で、「音声入力」ゲームアプリも、ストレス無く快適な状況でプレイできるスペックとなっています。

### ◆世界初「歌を認識する」【呼魂ver.2】

【呼魂ver.2】は、ユーザーが携帯電話に向かって歌った歌を認識(※2)します。外部のサーバーを介さず、携帯電話上でユーザーの歌を判別する機能は世界初の技術であり、現在、特許申請中です。加えて音声合成エンジン『SpeeCAN』との組合せにより、約2オクターブの音域を自由に、かつ肉声並の表現力で再現できる機能(※3)を有し、ユーザーの歌を覚えて歌うAI(人工知能)のような音声認識合成エンジンとなります。

### ◆新感覚ゲーム「直感☆びったし音感♪」に実装

【呼魂ver.2】はまず、2008年6月にローンチとなるNTTDoCoMoの新端末FOMA®906iシリーズに対応したゲームアプリ「直感☆びったし音感♪」に実装されます。「直感☆びったし音感♪」では、ユーザーがアカペラで歌った歌を、正しい言葉を発音できているかどうか、リアルタイムで認識し、あらかじめ用意された音声フォントにより合成音声として、ユーザーの歌を再現します。ユーザーの歌を録音して再生するわけではないので、歌詞はすべて「ラララ」(※4)で再現されますが、ユーザーが間違えたり、つかえた箇所は音程を外して再現致します。

ゲームコンテンツでの利用例は別紙をご参照ください。お問い合わせは、以下までお願い申し上げます。

(※1)サンプル数1,000件。平均認識率、平均認識速度ともに元気モバイル株式会社測定によります。平均認識率は端末ごとに若干の差異があります。平均認識速度は4~6文字の標準的長さで測定しています。

(※2)音程ではなく、ユーザーが発した言葉を瞬時に判断し、認識致します。

(※3)音声合成による再生機能は、株式会社アルカディア開発の音声合成エンジン「SpeeCAN」を使用しています。

**極めて自然に聴こえるお手本の演奏も、合成音声で再現されています。**

(※4)将来的に男女別々のフォントが選択可能になる予定です。男性の音声フォントは現在、準備中です。

○「FOMA」と「直感ゲーム」はNTTDoCoMoの登録商標です。



〈お問い合わせ先〉

元気モバイル株式会社

〒169-0072 東京都新宿区大久保2丁目4番12号 新宿ラムダックスビル5F

担当 櫻井 尚人[sakurai-n@genkimobile.co.jp]

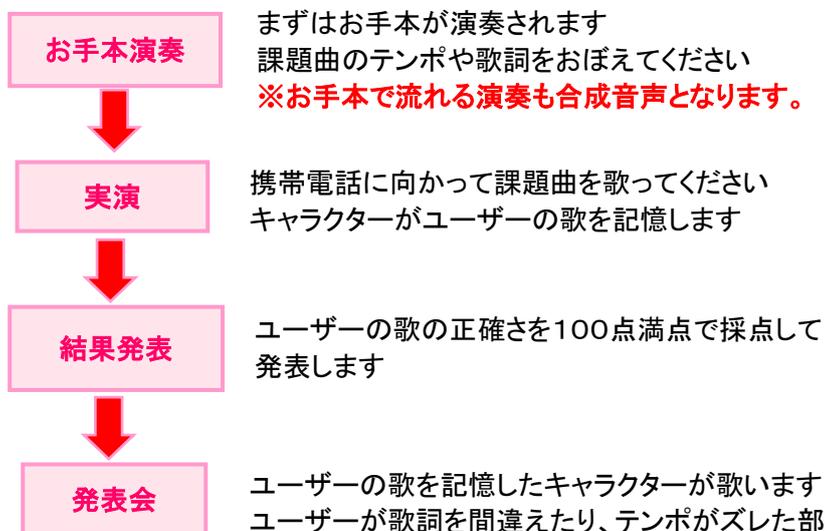
TEL:03-5287-7701 FAX:03-3200-8588

## ◆【呼魂ver.2】ゲームコンテンツでの利用例

- タイトル:『直感☆ぴったし音感♪』
- 対応キャリア :NTT DoCoMo
- サイト名:直感☆¥100ゲーム (JASRAC許諾第9010785004Y43109号)  
<http://p.genki.co.jp/t/?id=1982> (右記QRコードよりご覧いただけます)
- 対応機種 :906iシリーズ以降の音声入力対応端末  
※905iシリーズも追って対応予定)
- 配信開始日 :2008年6月1日(日)
- コピーライト :©Genki Mobile/ ©Arcadia
- ※ワイドVGA画面対応



## ◆ゲームの流れ



※第一弾は「森のくまさん」を使用。  
楽曲は、順次追加されます。

## ◆ゲーム画面



※画面は開発中のものです

「森のくまさん」(訳詞:馬場祥弘)  
JASRAC:087-1453-3

### 歌詞とテンポ

テンポに合わせて丸いアイコンが移動していき、歌う場所では♪アイコンがアニメーションします。正しく歌えているかどうか、リアルタイムで○×のチェックが入ります。

### キャラクター

ユーザーの歌を覚えるキャラクターです  
ユーザーの歌を肉声に近い「ラララ」の合成音声で再現します。

◆こちらから「直感☆ぴったし音感♪」のデモンストレーションをご覧いただけます。

再生用URL [http://genkimobile.co.jp/survice/sur\\_kodama2.html](http://genkimobile.co.jp/survice/sur_kodama2.html)

※お手本の演奏も合成音声となります。自然な音声再現を是非、ご確認ください。

※この動画を記事内でご利用の報道関係の方は元気モバイル<03-5287-7701 sakurai-n@genkimobile.co.jp 担当:櫻井>まで。